

以下の記述は、ボタンの設定

(基本設定)

[BTN_SETTING]
 FILE1 = "000\000.bmp"
 FILE2 = "000\000.bmp"
 FILE3 = "000\000.bmp"
 FILE4 = "000\000.bmp"
 POS_X = 000
 POS_Y = 000

(何もしていないとき)
 (マウスオーバー)
 (クリックしたとき=押し込まれる)
 (クリックを離したとき)
 (ボタン画像の位置)

(割当の表示ボタン)

[BTN_INFO]

(モードボタン 1)

[TAB_MODE_0]

(モードボタン 2)

[TAB_MODE_1]

(モードボタン 3)

[TAB_MODE_2]

<エディットエリア下>

(Start Recording)

[BTN_RECORD_CMD]

(Stop Recording)

[BTN_STOP_CMD]

(Delete)

[BTN_DEL_CMD]

(Remove All)

[BTN_REMOVE_CMD]

<ストレージ下>

(DELETE ボタン)

[BTN_DEL_PROFILE]

(NEW ボタン)

[BTN_NEW_PROFILE]

(インポート)

[BTN_IMPORT_PROFILE]

(エクスポート)

[BTN_EXPORT_PROFILE]

(EXIT 画面終了)

[BTN_EXIT]

(最小化ボタン)

[BTN_MIN]

<スクリプト移動ボタンの設定>

移動ボタン①

[BTN_CMD2BTN]

移動ボタン②

[BTN_BTN2CMD]

移動ボタン③

[BTN_PROFILE2CMD]

移動ボタン④

[BTN_CMD2PROFILE]

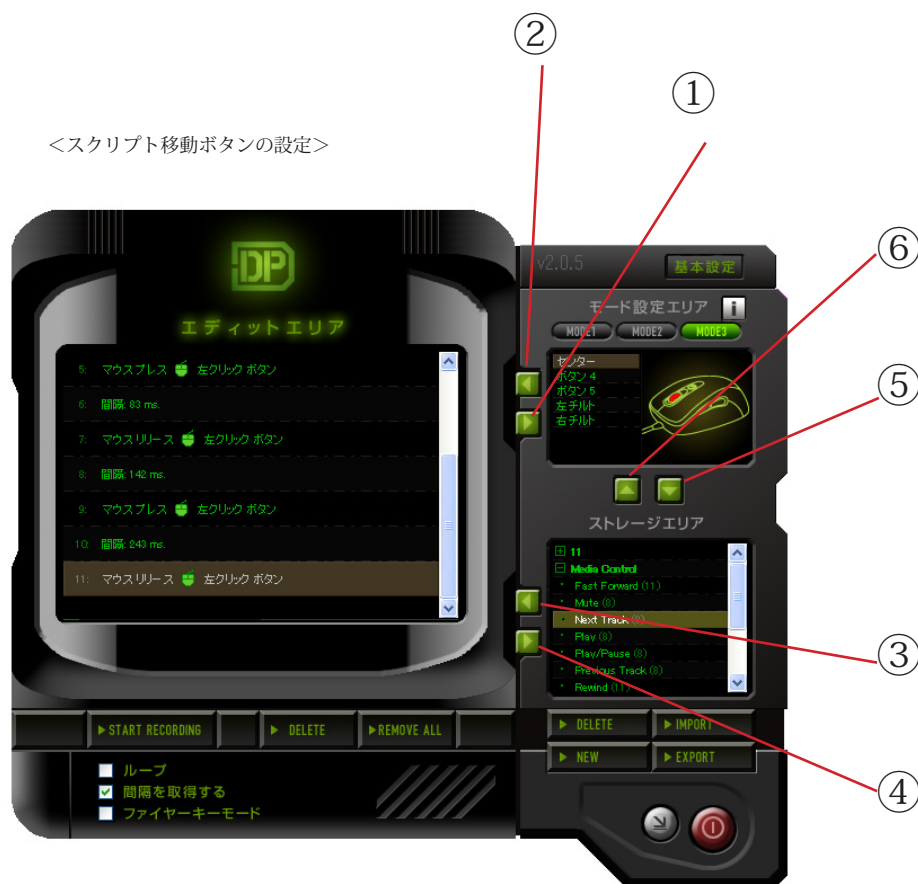
移動ボタン⑤

[BTN_BTN2PROFILE]

移動ボタン⑥

[BTN_PROFILE2BTN]

<スクリプト移動ボタンの設定>



【ボタンの配置方法 (スキン名) .ini の編集】

(スキン名) .ini をテキストエディタで開いてください。
以下は (スキン名) .ini に記述されている内容の説明になります。
数字の単位はすべてピクセルです。

X = バックグラウンド画像データの左上からの X 軸の位置
Y = バックグラウンド画像データの左上からの Y 軸の位置

W = 画像の横幅
H = 画像の縦幅

基本の設定

[LANG]
FILE = "japan.txt" ←

(読み込むランゲージファイル=デフォルトでは japan.txt。この japan.txt のファイルの内容を書き換えると、アプリケーションの動作の際に表示されるメッセージの内容が変更されます。)

[MISC]
SHOW_CAPACITY = 0 ←

(特に変更する必要はない)

[BG_SET]
FILE = "standard\xxxxxxxxxxxx.bmp" ←
FONT_FACE = "00000000" ←
FONT_SIZE = 00 ←
DARK_STYLE = 0 ←

(スキンのバックグラウンド画像データの指定)
(使用するフォント)
(使用するフォントの文字の大きさ)
(特に変更する必要はない)

(エディットエリア)
AREA_CMD_X = 000
AREA_CMD_Y = 000
AREA_CMD_W = 000
AREA_CMD_H = 000

(モードエリア)
AREA_BTN_X = 000
AREA_BTN_Y = 000
AREA_BTN_W = 000
AREA_BTN_H = 000

(ストレージエリア)
AREA_PROFILE_X = 000
AREA_PROFILE_Y = 000
AREA_PROFILE_W = 000
AREA_PROFILE_H = 000

(ループ: チェックボックス)
CHECK_REPEAT_X = 000
CHECK_REPEAT_Y = 000

(間隔を取得: チェックボックス)
CHECK_RECORD_TIME_X = 000
CHECK_RECORD_TIME_Y = 000

(ファイヤーキーモード: チェックボックス)
CHECK_FIREKEY_X = 000
CHECK_FIREKEY_Y = 000

(ソフトのバージョンの位置と色)
VERSION_X = 000 ←
VERSION_Y = 000 ←
VERSION_COLOR = 6316128 ←

(バージョンナンバーのフォントの色 ESL カラー 簡単な確認方法= OS 付属のペイントの「色の編集」画面で「色合い E」「鮮やかさ S」「明るさ L」の値= 「色合い」 63 「鮮やかさ」 16 「明るさ」 128)

(モード設定ボタンのマウスの形のアイコンの位置)
MODEL_X = 000
MODEL_Y = 000
MODEL_PATH = "xxxxxx" ←

(アイコンが入っているフォルダ名)